Пояснительная записка

В программе реализуется классическая игра в жанре «Tower defense». В левой части экрана расположена база игрока, которую необходимо оборонять. Игрок управляет персонажем, который перемещается по вертикали перед базой и может стрелять по противникам. Враги появляются с правой стороны экрана и движутся в сторону базы по прямой.

Управление персонажем реализовано на клавиши “W” и “S”. При нажатии на них персонаж перемещается вверх или вниз по экрану соответственно. В игре сделано 3 режима стрельбы. По клавише «1» активируется стрельба одиночными выстрелами(этот режим выбран по умолчанию). Второй режим активируется по клавише «2». При выстреле одна пуля летит строго по курсу, а две других с отклонением влево и вправо. Третий режим стрельбы активируется по клавише «3». В нем одиночные выстрелы поочередно летят в разные стороны относительно угла наведения.

В игре есть три типа противников. Первые обладают средними показателями здоровья, скорости и урона. Вторые наносят базе высокий урон и обладают большим запасом здоровья, но низкой скоростью. Третий класс противников движется быстро, ни имеет низкий запас здоровья и наносят низкий урон базе.

Цель игрока отстреливать противников на подходе к базе. Игрок выигрывает, если сможет продержаться минуту. Если XP станет равен 0, то игрок проигрывает.

В игре есть три уровня сложности, которые отличаются частотой генерации новых противников.